

Kronenwürfeln

					
				ZIEL	
					
					
					
START					

- 1** ein Feld hoch
- 2** eins rechts
- 3** eins links
- 4** zwei runter
- 5** drei hoch
- 6** zwei nach Wahl

Stellt eure Spielfiguren aufs Start-Feld und würfelt der Reihe nach. Jede Zahl bedeutet etwas Besonderes (siehe oben). Wer auf einem Feld landet, das schon besetzt ist, darf den anderen zurück zum Start setzen! Das Kronen-Feld bedeutet: nochmals würfeln.